



Aktivität:	Steinspiele
Alter:	für Alt und Jung
Dauer:	solange es Spaß macht...
Material:	Steine, aufgezeichnete Felder ...

Eine Handvoll Steine ...



So oder so ähnlich haben die Ägypter schon ihre Zeit mit Spielen verbracht. An den Wänden von Grabkammern in den Pyramiden fanden Archäologen Zeichnungen, die die Pharaonen in ein Spiel vertieft zeigen. Unser Spielfeld ist dem des altägyptischen Schlangenspiels nachempfunden.

Das Zehn-Ringe-Spiel: (zwei Spieler)

1. Jeder erhält **zehn Spielsteine** (entweder hell oder dunkel) und **einen Würfelstein** mit zwei deutlich unterscheidenden Seiten, wovon die eine einen Punkt und die andere zwei Punkte zählt.
2. Man beginnt im äußersten Kreisring, wirft den Würfelstein und fährt ein oder zwei Ringe zur Kreismitte. (Man kann mit dem gleichen Stein oder einen neuen Stein ziehen)
3. Geschlagen wird mit der **Wächtermethode**. Das heißt: ein Stein muss von zwei gegnerischen Steinen eingeschlossen werden. Aber Achtung KREIS!!!
4. Zieht ein Stein auf einen Ring, der schon von zwei andersfarbigen besetzt ist, kann er erst dann geschlagen werden, wenn ein dritter gegnerischer Stein auf den Ring gesetzt wird. Durch das Einkreisen von links und rechts werden alle Steine, die auf einer Linie sind, erobert!!
5. **Ende:** der Sieger wird ausgezählt: zu den **eigenen Steinen**, die jeder in die Zielmulde gebracht hat, werden die **eroberten Steine addiert**. Die höchste Zahl gewinnt!!



