



Aktivität:	Steinspiele
Alter:	Denkspiele für Alt und Jung
Dauer:	bis der Kopf raucht ...
Material:	Steine, aufgezeichnete Felder ...

Eine Handvoll Steine ...

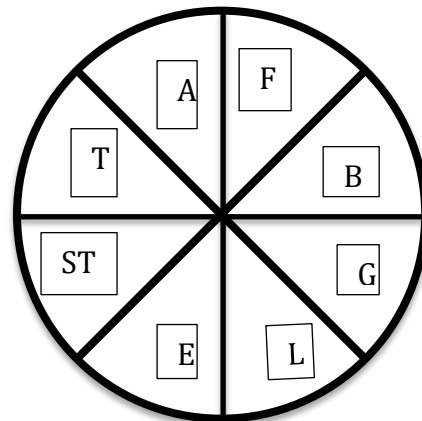


Das Rätselrad:

Ein Spiel aus Südamerika für das man nicht nur gut hüpfen und werfen muss, sondern auch noch eine ganze Menge wissen ...

1. Es wird ein Kreis aufgezeichnet und in 8 Stücke aufgeteilt!
2. Jedes Kreisteil bekommt einen Buchstaben:

- T= Tiere
- A=Autos
- F=Früchte
- B=Blumen
- G=Gemüse
- L=Länder
- E=Essen
- ST=Städte



(Es können aber auch andere Oberbegriffe verwendet werden, weniger Felder aufgeteilt oder Symbole oder Fotos für die Einteilungen verwendet werden!)

3. Der erste Spieler wirft einen Kieselstein in eines der Felder und hüpfte dann auf einem Bein von einem Feld zum anderen. Er darf erst weiterhüpfen, wenn er ein Wort gesagt hat, das zu dem Begriffsfeld gehört, in dem der Stein liegt. Z.B. Gemüse – Tomate, Gurke, Lauch usw.
4. Dann wirft er den Kiesel weiter ins anschließende Feld. z.B. Länder ...
5. **Variante:** im Kreis hüpfen und **acht** Begriffe zum Begriffsfeld nennen!
6. Tritt man beim Hüpfen auf einen Begrenzungsstrich oder weiß keinen Begriff (**acht** Begriffe), muss der Stein weitergegeben werden!

