



Aktivität:	Steinspiele
Alter:	Denkspiele für Alt und Jung
Dauer:	bis der Kopf raucht ...
Material:	Steine, aufgezeichnete Felder ...

Eine Handvoll Steine ...



Als es Robinson auf seiner Insel zu langweilig wurde, begann er, Rätsel zu erfinden, um sich die Zeit zu vertreiben und seinen Geist zu trainieren.

Schiebesteine:

1. Auf neun Feldern werden **vier** Steine (siehe Zeichnung) verteilt.
2. Abwechselnd versuchen **zwei Spieler**, die Steine ins Ziel bringen. Dabei spielen sie beide mit denselben Steinen, die sie beliebig viele Felder vorrücken können.
3. Sie können Felder doppelt und dreifach besetzen und Steine überspringen.
4. Nur das Rückwärtsziehen ist verboten.
5. Der Sieger setzt den **letzten** Stein ins Ziel.



