



Aktivität:	Rückenmalen
Alter:	3 - 99
Dauer:	5 min -
Material:	keines

Rückenmalen

Dieses Spiel geht zu zweit, oder eben auch zu mehrt, wenn man sich hintereinander setzt.

Variante 1:

Empfiehl sich für die kleineren Kinder, bzw. wenn man es zum ersten Mal spielt.

Man zeichnet einige Symbole auf ein Blatt Papier. Zum Beispiel eine Sonne, eine Blume, ein Dreieck, ein Viereck, einen Pfeil, einen Mond, ein Herz,....

Anschließend zeichnet man immer ein Symbol auf den Rücken seines Mitspielers. Nun kann der Mitspieler auf dem Papier das Symbol suchen, das ihm auf den Rücken gezeichnet worden ist. Wenn er es erraten hat geht das Spiel weiter, ansonsten wird getauscht. Jeder Spieler hat 3 Versuche, bevor gewechselt wird.

Variante 2:

Diese Variante ist schon für die Geübteren und findet ohne vorgezeichnete Symbole statt. Man denkt sich die Symbole einfach aus, zeichnet sie seinem Mitspieler auf den Rücken und dieser darf raten. Nach 3 Versuchen, bzw. nach einiger Zeit wird gewechselt.

Variante 3:

Variante drei bietet sich für alle die an, die schon schreiben und lesen können. Hier kann man einzelne Buchstaben, Wörter oder ganze Sätze auf den Rücken schreiben. Nach jedem Buchstaben den nächsten, ist das Wort fertig einfach über den Rücken streichen, damit dem Mitspieler klar ist, dass ein neues Wort beginnt.